



# Programmeringsguide

Sargent & Greenleaf Z03 Rotary Bolt

**ASSA**<sup>®</sup>  
ASSA ABLOY

ASSA ABLOY, the global leader  
in door opening solutions.

## Innehåll:

### Sidhänvisning:

3. Låset
3. Huvudkod (Master Code)
3. Gruppkod (Supervisor Code)
4. Användarkoder (User Codes)
4. Felslagsräknare
4. Ändra koder
4. Radera koder
4. Tidsfördröjning (Time Delay)
4. Öppningsbar tid (Open Window)
4. Vaktarkod (Time Delay Override) (Tillval)
- 4-5. Identifiering av aktiva PIN-positioner
5. Aktivering/deaktivering av lås (Management/  
Employer Access)
5. Tyst larm (Duress) (Tillval. Kompletteras med  
larmbox)
5. Händelseschema, loggning (Audit Trail) (Tillval)
6. Indikering av svaga batterier
6. Byte av batterier
7. Referenslista signaler
7. Referenslista kommandon

**LÄS IGENOM HELA PROGRAMMERINGSGUIDEN INNAN  
PROGRAMMERING PÅBÖRJAS.  
PROVA ALLTID NY KOD 3 GÅNGER INNAN DU STÄNGER/  
LÅSER SKÅPDÖRREN.**

**Låset**

Varje gång en siffra, bokstav eller andra tecken slås in på knappsatsen till Z03 hörs ett "pip" och den röda LED-lampan blinkar. Om inte, kontrollera att batteriet är OK och korrekt anslutet, försök sedan igen. (se, Byte av batteri) Låset svarar med olika signalsekvenser (♪) för att ange olika förhållanden. I exemplen visar symbolen ♪ det antal signaler Du hör.

Ditt lås har en fabriksprogrammerad huvudkod, 1 2 3 4 5 6.

Du kan själv programmera in ytterligare 9 koder. Förutom att öppna låset kan de olika koderna utföra följande:

- Huvudkod: - Förändra egen kod.  
- Skapa och radera gruppkod samt användarkoder.  
- Skapa och radera väktarkod  
- Skapa, förändra och radera tidsfördröjning samt öppningsbar tid.  
- Aktivera/Deaktivera låset.  
- Aktivera tyst larm funktion  
- Ladda ned händelseschema (tillval)
- Gruppkod: - Förändra egen kod.  
- Skapa och radera användarkoder.  
- Aktivera/Deaktivera låset.
- Användarkoder: - Förändra egen kod.  
- Deaktivera låset (endast version 2)
- Väktarkod: - Om funktionen Väktarkod är aktiverad kommer denna kod att gå förbi tidsfördröjningen och öppna låset. Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer koden att fungera som en användarkod.

**Öppna låset:**

Slå giltig kod och avsluta med #. Vrid sedan skåpets handtag till öppet läge och öppna dörren. Vridning av skåpets handtag till öppet läge skall göras max 6 sekunder efter att giltig kod slagits in. Dröjer det mer än 6 sekunder ställer sig låset i låst läge och kod måste slås in igen.

För att låsa: Vrid skåpets handtag till låst läge. Låset låser automatiskt. När låset är låst hörs en hög/låg-signal och LED-lampan blinkar. Om signalen inte ljuder är inte låsets regel i låst position.

När Du skapar nya koder skall dessa alltid slås in två gånger för att bekräfta dess korrekthet.  
Alla koder avslutas med #.

Om Du hör en lång signal under någon programmeringssekvens har en felslagning gjorts. Starta om från början med programmeringssekvensen, genom att slå \* alternativt vänta 10 sekunder.

OBS! Vänta inte mer än 10 sekunder mellan tryckningarna vid programmering eller inslagning av kod, då avbryts sekvensen och Du får börja om från början.

Vänta alltid tills hela signalföljden är slut innan nästa siffra eller bokstav slås in, annars kommer Du att avbryta sekvensen.

**PIN-positioner (Adresser)**

Varje skapad kod för användning i låset tilldelas en adress på knappsatsen, PIN-position. Huvudkoden har PIN-position 0 (noll), gruppkoden har PIN-position 1 och användarkoderna PIN-position 2-8. Om du använder funktionen Tyst Larm, kommer PIN-positionerna 4-8 automatiskt att raderas och deaktiveras. Om funktionen Väktarkod är aktiverad används PIN-position 9 för Väktarkoden. Är funktionen Väktarkod deaktiverad kan PIN-position 9 användas som en vanlig Användarkod.

**Felsökning**

Om låset inte går att öppna när giltig kod slagits, kontrollera följande:

I vissa fall kan skåpets regelverk belasta låsets regel. Detta kan hända när t.ex. något fastnat mellan skåpets dörr och karm. När detta händer kommer låset inte att fungera korrekt.

För att avlasta låsets regel, vrid skåpets handtag till helt låst läge, säkerställ att knappsatsens ring står klockan 12, slå giltig kod och vrid knappsatsens ring medsols.

Om låset inte ger signal vid knapptryckningarna, byt batterier och prova igen.

Låset kan vara i deaktiverat läge. Se sida 5, Aktivering/Deaktivering av lås

Om låset fortfarande inte öppnar, kontakta en service-tekniker.

**Huvudkod (Master Code)**

Huvudkoden (Master Code) används för programmering av låset. Huvudkoden är från fabrik förinställd med koden 123456. Denna kod skall ändras till Din personliga kod. Använd nedanstående programmeringssekvens för att skapa en ny 6-siffrig huvudkod. Slå Din nya huvudkod där exemplet säger "Ny huvudkod".

22 \* (existerande huvudkod) # ♪♪♪♪♪♪  
(ny huvudkod) # ♪♪♪ (ny huvudkod) # ♪♪♪

Exempel för att ändra den fabriksinställda huvudkoden till 654321:

22 \* 123456 # ♪♪♪♪♪♪ 654321 # ♪♪♪ 654321 # ♪♪♪

**Gruppkod (Supervisor Code)**

Med hjälp av Huvudkoden kan Du skapa en Gruppkod (PIN-position 1). Gruppkoden kan användas för att bl.a. lägga till och ta bort Användarkoder samt aktivera/deaktivera låset (management/employer access). Bestäm en 6-siffrig gruppkod och slå:

74 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪  
(gruppkod) # ♪♪♪ (gruppkod) # ♪♪♪

### Användarkoder (User Codes)

Använd Huvud- eller Gruppkod för att skapa nya Användarkoder. Skapa för varje användare en unik 6-siffrig kod och bestäm en PIN-position (2–8). Till exempel för användare av PIN-position 3 slå:

74 \* (huvud- eller gruppkod) # ♪♪♪♪♪ 3 # ♪♪♪ (ny användarkod) # ♪♪♪ (ny användarkod) # ♪♪♪

OBS! Efter att ny användarkod skapats rekommenderas att användare ändrar till sin egen personliga 6-siffriga kod.

### Felslagsräknare

Vid inslagning av 5 felaktiga koder i rad kommer låset att stängas av i 10 minuter. Om ytterligare felaktiga koder slås in under denna 10-minutersperiod, kommer låset att ge ifrån sig två långa signaler. Vänta minst 10 minuter och slå sedan korrekt kod.

### Ändra koder

Innehavare av Huvudkod, Gruppkod, Användarkod eller Väktarkod kan ändra sin egen 6-siffriga kod genom att slå:

22 \* (befintlig kod) # ♪♪♪♪♪ (nya koden) # ♪♪♪ (nya koden) # ♪♪♪

### Radera koder

För att ta bort Gruppkoden eller specifika Användarkoder (Huvudkod kan ändras men ej raderas) behöver Du endast veta dess PIN-position. Exemplet visar radering av Användarkod med PIN-position 3. Slå:

74 \* (Huvudkod eller gruppkod) # ♪♪♪♪♪ 3 # ♪♪♪ # ♪♪♪ # ♪♪♪

### Tidsfördröjning (Time Delay)

Tidsfördröjning är en säkerhetsfunktion som skapar en tidsperiod mellan inslagning av giltig kod och möjligheten att öppna låset. Tidsfördröjningsperioden kan programmeras från 1-99 minuter. Under tidsfördröjningsperioden kommer en signal att höras var 10:e sekund. För att programmera en tidsfördröjningsperiod slå:

74 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 00 # ♪♪♪ (tidsfördröjning min) # ♪♪♪ (tidsfördröjning min) # ♪♪♪

Exempel för att programmera 15 min tidsfördröjning, slå:  
74 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 00 # ♪♪♪ 15 # ♪♪♪ 15 # ♪♪♪

För att radera tidsfördröjning, slå 0 (noll) vid antal minuter.

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring eller radering av tidsfördröjningsperioden endast göras under perioden öppningsbar tid.

### Öppningsbar tid (Open Window)

Öppningsbar tid är den period under vilken Du kan öppna låset efter tidsfördröjningsperiodens slut. Öppningsbar tid

kan programmeras från 1 till 10 minuter. Vid tidsfördröjningsperiodens slut hörs en sekvens med 10 snabba signaler, öppningsbar tid är nu aktiverad och två signaler hörs var 6:e sekund. Slå återigen Din 6-siffriga kod följt av # , vrid knappsetsens ring och öppna skåpet. För att ange minuter för öppningsbar tid, slå:

74 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 01 # ♪♪♪ (öppningsbar tid min) # ♪♪♪ (öppningsbar tid min) # ♪♪♪

Exempel för att programmera öppningsbar tid till 5 minuter, slå:

74 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 01 # ♪♪♪ 5 # ♪♪♪ 5 # ♪♪♪  
OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan ändring av öppningsbar tid endast göras under perioden öppningsbar tid.

### Väktarkod (Time Delay Override)

Ditt lås är förberett med Väktarkod så att t.ex. en värde-transportör kan "gå förbi" tidsfördröjningen, antingen med hjälp av dubbelkommando (användarkod + väktarkod) eller med enkelkommando (endast väktarkod). Väktarkodens adressplats är PIN-position 9 och ändras eller raderas på samma sätt som användarkoderna. (Är funktionen Tidsfördröjning ej aktiverad kommer denna kod att fungera som en användarkod).

OBS! När tidsfördröjning är programmerad kan val av kommando endast göras under perioden öppningsbar tid.

Typ 1, Dubbelkommando: Med detta val öppnar du låset med väktarkod efter det att en giltig kod startat tidsfördröjningen, väktarkoden måste följa inom 60 sekunder. För att programmera dubbelkommando, slå:

46 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪ 1 # ♪♪♪

Typ 2, Enkelkommando: Med detta val öppnar väktarkoden ensamt låset. För att programmera enkelkommando, slå:

46 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 2 # ♪♪♪ 2 # ♪♪♪

### Stänga av Väktarkodfunktionen.

VIKTIGT! Väktarkoden raderas automatiskt när Väktarkodfunktionen stängs av. Denna kod kan återigen programmeras in och fungerar då som Användarkod.

För att stänga av Väktarkodfunktionen, slå:

46 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪♪ 0 # ♪♪♪ 0 # ♪♪♪

### Identifiering av aktiva PIN-positioner

Du kan identifiera aktiva PIN-positioner (PIN-position 0-9) för de koder som finns programmerade. Varje siffra på knappsetsen motsvarar en PIN-position, slå:

77 \* (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

Om låset "piper" en låg kort signal när någon siffra slås in på

knappsatsen så är denna PIN-position aktiv, dvs. det finns en kod på denna position. Om det hörs en hög lång signal är positionen inte aktiv, dvs. det finns ingen kod på denna position.

#### Aktivering/deaktivering av lås (Management/Employer Access)

Låset kan genom en enkel programmeringssekvens deaktiveras. Detta innebär att ingen kod kommer att kunna öppna förrän låset är aktiverat av giltig huvudkod eller gruppkod. Denna funktion är användbar om man under vissa perioder vill säkerställa att inga användarkoder skall kunna användas för att öppna. Det finns följande två versioner av aktivering/deaktivering.

Version 1: Endast huvudkod eller gruppkod kan aktivera/deaktivera låset.

Version 2: Huvudkod, gruppkod eller användarkoder kan deaktivera låset, men endast huvudkod eller gruppkod kan aktivera låset.

a. För att ställa låset i "aktivering/deaktiveringsläge", slå:

32 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪ 2 # ♪♪♪ 2 # ♪♪♪

Efter detta steg är låset deaktiverat, dvs. inga koder kommer att kunna öppna.

b. För att aktivera låset, slå:

55 \* (huvud- eller gruppkod) # ♪♪♪♪

I detta läge är låset aktiverat och alla giltiga koder kan öppna (huvud-, grupp- eller användarkoder)

c. För att deaktivera låset, slå:

55 \* (huvud- eller gruppkod) # ♪♪

I detta läge kan ingen kod öppna. Försök att slå en giltig kod resulterar i att 2 signaler hörs, vilket indikerar att låset är deaktiverat.

d. Programmering till version 2, slå:

56 \* (huvud- eller gruppkod) # ♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪ 1 # ♪♪♪

e. Sedan låset har aktiverats genom huvudkod eller gruppkod (se punkt b) kan en användare deaktivera låset, genom att slå:

55 \* (användarkod) # ♪♪

f. För att återgå till version 1, slå:

56 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪ 0 # ♪♪♪ 0 # ♪♪♪

g. För att gå ur "aktivering/deaktiveringsläge", slå:

32 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪ 1 # ♪♪♪

#### Tyst larm (Duress) (Kompletteras med larmbox)

Med Ditt Comptronic lås kan Du sända Tyst larm. Komplettera Ditt lås med larmbox för vidarekoppling till larmsystem. När låset är kopplat till larmboxen måste funktionen Tyst Larm aktiveras. OBS! När funktionen Tyst Larm aktiveras kommer PIN-positionerna och koderna 4-8 automatiskt raderas och deaktiveras.

Använd instruktionerna som medföljer larmboxen för att säkerställa rätt installation.

För att aktivera funktionen tyst larm, slå:

38 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪ 1 # ♪♪♪

Ditt lås kan nu sända ett tyst larm.

Du sänder ett tyst larm genom att ändra sista siffran i Din kod, öka sista siffran med 1. T. ex. om Din kod är 2 4 6 8 1 2, slår Du 2 4 6 8 1 3. Låset kommer att öppnas samtidigt som ett tyst larm sänds till larmboxen.

#### Indikering av tyst larm:

Om Ditt lås har tyst larm installerat kan Du undersöka om ett tyst larm sänts. Femton minuter efter ett tyst larm har sänts, kan Du "fråga" låset genom att trycka och hålla in \*-knappen minst 4 sekunder. Om låset ger ifrån sig en ihållande serie av höga och låga toner i cirka 4 sekunder har ett tyst larm blivit sänt. Notera: Varje gång ett tyst larm har sänts skall signalen återställas enligt nedan.

Återställning av indikering, slå Din huvudkod inom en minut efter det att indikeringssignalen upphört.

#### Deaktivera funktionen Tyst larm:

När funktionen Tyst Larm deaktiveras kommer PIN-positionerna 4-8 åter att aktiveras. Nu ges möjlighet att lägga in nya koder på dessa PIN-positioner.

För att deaktivera funktionen Tyst Larm, slå:

38 \* (huvudkod) # ♪♪♪♪ 0 # ♪♪♪ 0 # ♪♪♪

#### Händelschema, loggning (Audit Trail) (Tillval)

Ditt lås måste beställas med denna funktion. Med händelschema så registreras de låsöppningar och programmeringssekvenser som utförts. Detta händelschema lagras i låsets minne och kan laddas ned till en dator, (för detta behövs en nedladdningsmodul och programvara som beställes separat). Låset kan lagra de senaste 63 händelserna.

För att ladda ner händelschema, slå:

28 \* (huvudkod) #. Låset "pipe" tre gånger (♪♪♪) när nedladdningen är klar.

### Byte av batteri

Inga koder eller programmeringar går förlorade under batteribytet. Till S&G Z03 Direct Drive används ett 9-volt alkaliskt batteri. Duracell rekommenderas.

OBS! Om låset blir strömlöst i programmeringsläge "Aktivering/Deaktivering", kommer låset (efter att nya batterier monterats) att starta i "Deaktiveringsläge". Låset måste nu "Aktiveras" av behörig personal.

1. Dra ut den fjäderbelastade svarta knappen på toppen av knappsatsen mot dig och vrid knappsatsens ring försiktigt motsols tills det tar stopp. Dra sedan ringen mot dig och batteriet blir synligt

2. Ta ur batteriet och lossa det från batterihållaren

3. Fäst det nya batteriet på batterihållaren

4. Sätt i batteriet i knappsatsen

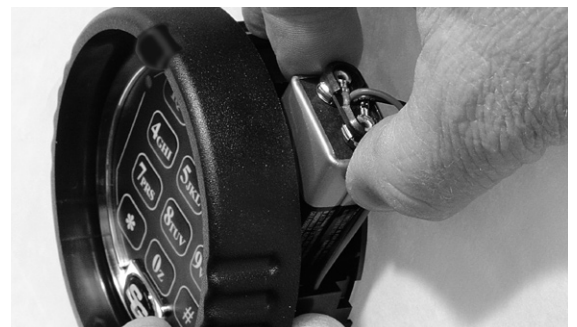
5. Se till att kablarna inte hamnar mellan monteringsplattan och knappsatsens ring

6. Tryck försiktigt tillbaka ringen mot monteringsplattan och vrid ringen medsols tillbaka till sitt ursprungsläge

### Indikering av svaga batterier

Om Du slår en kod och hör 5 dubbelsignaler när låset öppnar, indikerar låset att batteriet är svaga. Byt batteri så snart som möjligt. Om batteriet är så svagt att låset inte kan fungera kommer låset att pipa 20 gånger när Du försöker slå en kod. Byt batteriet omedelbart.

OBS! Duracell Alkaline 9V-batterier rekommenderas. Användning av andra typer av batterier kan påverka driftsäkerheten.



## Referenslista signaler

Fel kod inslagen:.....	en lång signal
Felslagsräknare .....	två långa signaler
Kod inslagen för att starta tidsfördröjning .....	tre korta signaler
Nedräkning av tidsfördröjning .....	en kort signal var 10:e sekund
Tidsfördröjningsperioden slut.....	tio korta signaler
Signal för öppningsbar tid.....	två korta signaler var 6:e sekund
Indikering svaga batterier .....	fem dubbelsignaler
Batterivarning/avstängning .....	tjugo korta signaler
Indikering av utlåst regel .....	en låg/hög signalsekvens
Nedladdning av händelseschema (tillval): .....	tre signaler
Aktivering av lås.....	fyra signaler
Deaktivering av lås.....	två signaler

## Referenslista kommandon

Vart och ett av följande kommandon påbörjar en sekvens för att utföra en specifik programmering

Kommando	Funktion
22*	Byte av kod.
28*	Nedladdning av händelseschema.
32*	Programmering i/ur aktivering/deaktiveringsläge.
38*	Aktivering av tyst larm.
46*	Aktivering av väktarkodsfunktion.
55*	Aktivering/deaktivering av lås.
56*	
74*	Används för att programmera flera olika typer av kommandon.
77*	Identifiering av aktiva PIN-positioner

ASSA OEM AB  
P.O. Box 371  
SE-631 05 Eskilstuna  
Sweden

phone +46 (0)16 17 70 00

**ASSA**<sup>®</sup>

**ASSA ABLOY**

ASSA ABLOY, the global leader  
in door opening solutions,  
dedicated to satisfying end-  
user needs for security, safety  
and convenience.